

EURODESK IN SCHULEN

Escape Games
im Unterricht



ESCAPE GAMES

Die Escape Games von Eurodesk bringen Jugendlichen ihre Auslandsmöglichkeiten spielerisch näher. Sie lernen außerdem zu kommunizieren und als Team zu arbeiten. Werden die Spiele auf Englisch gespielt, helfen sie den Schülern dabei, ihre Fremdsprachenkenntnisse zu erweitern und dienen als abwechslungsreiche mündliche Übung für den Unterricht.



ESCAPE GAMES

1 Adventures in Berlin

(online Escape Game)

2 Mysteries in Riga

(online Escape Game)

3 Escape Room

(offline Escape Game)



READY? LET'S GO!

1 Adventures in Berlin



Adventures in Berlin ist ein von Escape Rooms inspiriertes Spiel, bei dem die Spieler zusammenarbeiten, um Rätsel und Herausforderungen zu lösen. Sie spielen gemeinsam auf zwei getrennten Bildschirmen und kommunizieren miteinander, um verschiedene Aufgaben und Rätsel zu lösen. Jedes Team schlüpft in die Rolle eines der beiden Geschwister, die ihre Großmutter Emma suchen. Indem sie ihrer Spur und Hinweisen folgen, reisen die Spieler nach Berlin. Auf ihrer Reise engagieren sie sich in Freiwilligenarbeit und nachhaltige Projekte, und versuchen Schritt für Schritt herauszufinden, wohin ihre Oma Emma verschwunden ist.



1 Adventures in Berlin



- **Spieler pro Team:** jeweils 2 Spieler oder 2 Teams
- **Aufgabe:** Großmutter Emma finden, die verschwunden ist.
- **Wie kann man die Rätsel lösen?** Teamarbeit (kommunizieren, kooperieren, Bildschirme beschreiben)
- **Was wird benötigt?** Eine Leinwand, ein(en) PC/Laptop/Tablet für jeweils zwei Schüler
- **Gesamtanzahl an Spielern:** möglich für große Gruppen/Schulklassen
- **Dauer:** je nach Schnelligkeit 60-90 Minuten
- **Sprache:** auf allen europäischen Sprachen möglich (unser Angebot richtet sich hauptsächlich an den Englischunterricht)



<https://www.youtube.com/watch?v=FaBszwwYbuc>



2 Mysteries in Riga

Die Schüler stehen kurz vor ihrem Freiwilligeneinsatz beim Europäischen Solidaritätskorps in Riga. In Riga lebt ihr Cousin Mark, der sie mit einigen Freunden bekannt machen wird - es ist immer gut, jemanden an einem neuen Ort zu kennen! Da es Ferien sind und sie noch viel Zeit haben, bevor es losgeht, beschließen sie, mit ihrer Großmutter mit dem Fahrrad dorthin zu fahren. Diese umweltfreundliche und langsamere Art, sich in Europa fortzubewegen, wird helfen, interessante Menschen, Länder und andere Kulturen kennen zu lernen und gleichzeitig die Umwelt zu schützen. Natürlich wird es nicht so einfach sein - es gibt viele Rätsel auf dem Weg zu lösen!

Nehmen die Schüler die Herausforderung an?



2 Mysteries in Riga



- **Spieler pro Team:** jeweils 2 Spieler oder 2 Teams
- **Aufgabe:** Aufgaben & Rätsel lösen, um das verschwundene Gemälde zurück zum Museum zu bringen.
- **Wie kann man die Rätsel lösen?** Teamarbeit (kommunizieren, kooperieren, Bildschirme beschreiben)
- **Was wird benötigt?** Eine Leinwand, ein(en) PC/Laptop/Tablet für jeweils zwei Schüler
- **Gesamtanzahl an Spielern:** möglich für große Gruppen/Schulklassen
- **Dauer:** je nach Schnelligkeit etwa 60 Minuten
- **Sprache:** auf allen europäischen Sprachen möglich
(unser Angebot richtet sich hauptsächlich an den Englischunterricht)



<https://www.youtube.com/watch?v=kGG4vqyN36w>



3 Escape Room



Oft bekommen Jugendliche zu hören, dass sie “ein Jahr verlieren”, sobald sie nach dem Abitur ins Ausland gehen möchten. Sie sollen doch erst einmal “etwas Richtiges studieren” und dann eventuell später ins Ausland gehen.

Was jedoch oft dabei vergessen wird, ist, dass sie auf ihrem Auslandsaufenthalt so viel mehr hinzulernen, als manche vielleicht vorschnell denken. Und dass vor allem auch genau diese Fähigkeiten heutzutage bei den Arbeitgebern gefragt sind.

Welche Kompetenzen das sind, erfahren die Schüler in diesem Escape Room. Sie begegnen als Team verschiedenen Auslandsaufenthalten in unterschiedlichen Ländern und sammeln dabei Kompetenzen, die für ihr Leben von Bedeutung sind.



3 Escape Room



- **Aufgabe:** Die Kompetenzen in der richtigen Reihenfolge sammeln, sodass am Ende das letzte Schloss geknackt werden kann.
- **Wie kann man die Rätsel lösen?** Teamarbeit (kommunizieren, kooperieren, gemeinsam überlegen, kreativ sein)
- **Was wird benötigt?** Eine Leinwand, ein Raum mittlerer Größe
- **Gesamtanzahl an Spielern:** möglich für kleine Gruppen (bis zu maximal 8 Schülern)
- **Dauer:** je nach Schnelligkeit etwa 30-60 Minuten
- **Sprache:** möglich auf Deutsch und Englisch



Wie sieht die Doppelstunde konkret aus?



1 Einführung

Die Schüler erhalten eine Einführung in das Thema “Auslandsaufenthalte” sowie Erklärungen zu dem anstehenden Escape Game.



2 Escape Game

In Teams spielen die Schüler eines der Escape Games.



3 Infostand

Am Ende der Doppelstunde haben die Schüler die Möglichkeit, sich genauer über Auslandsaufenthalte zu informieren und Antworten auf ihre Fragen zu erhalten.

Welchen Mehrwert bietet das Angebot für den Unterricht?

Generell werden die Escape Games **auf Englisch** gespielt, wodurch sich der Schulbesuch ideal in eine Doppelstunde Englisch integrieren lässt.

Die Spiele fördern den Gebrauch der englischen Sprache und bieten so eine willkommene **Abwechslung für den Englischunterricht**.

Das Angebot fördert

- ✓ ...den Gebrauch der englischen Sprache;
- ✓ ...die Allgemeinbildung bezüglich Europas;
- ✓ ...die Zusammenarbeit zwischen den Schülern;
- ✓ ...die Konzepte des Multikulturalismus, der nachhaltigen Entwicklung, der Freiwilligenarbeit sowie anderer Auslandsangebote.



Sie haben Interesse?

Dann melden Sie sich
gerne unter
eurodesk@jugendbuero.be

